

基于 S3C2410 的远程监控与传输

采用了三种设计方案，从三个不同的视角进行了系统的详细设计。这三个设计方案分别是：Modular decomposition 模块分解、Object-oriented design 面向对象的设计以及 Event-oriented decomposition 面向事件的分解。

一、Modular decomposition 模块分解

该系统大致分为以下三个主要模块。

视频采集模块：摄像头的工作、基于 S3C2410 板的系统移植

通信模块：包括无线和有线两种模式

远程端控制模块：一个是基于有线的 Internet 网的监控，一个基于手机的无线网络的模块。

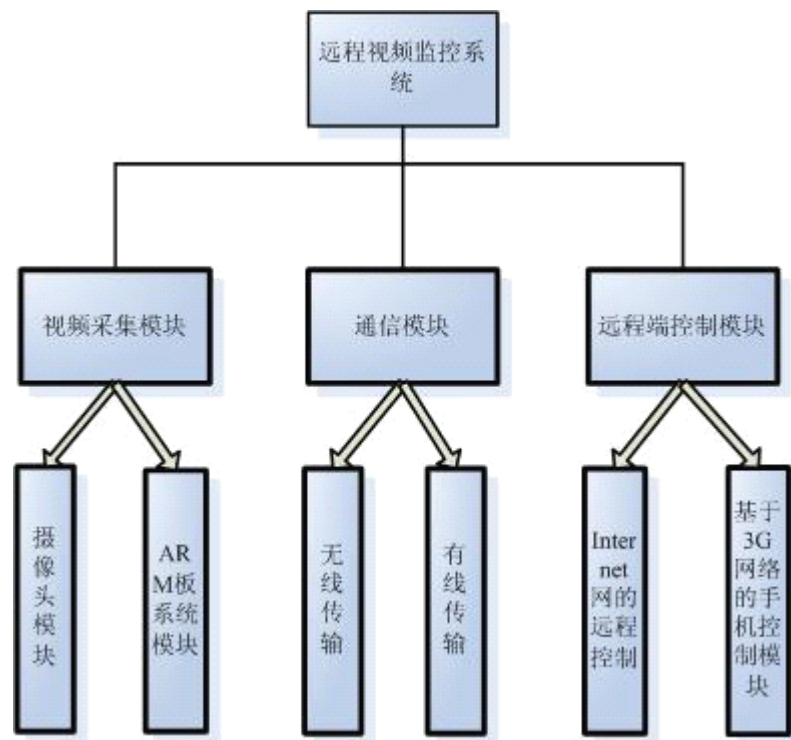
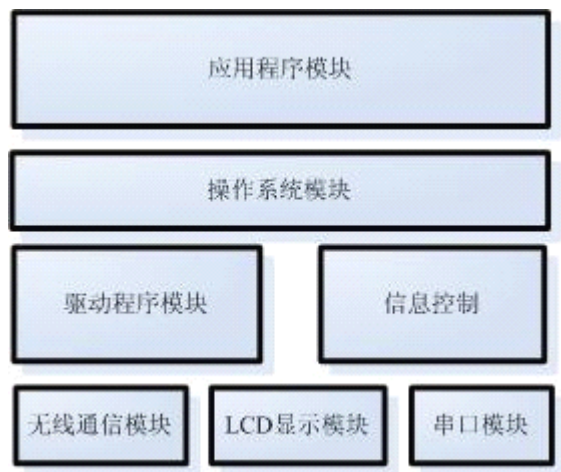


图 1.模块分解的一级视图



图二.模块分解的二级分解图

二、Object-oriented design 面向对象的设计：

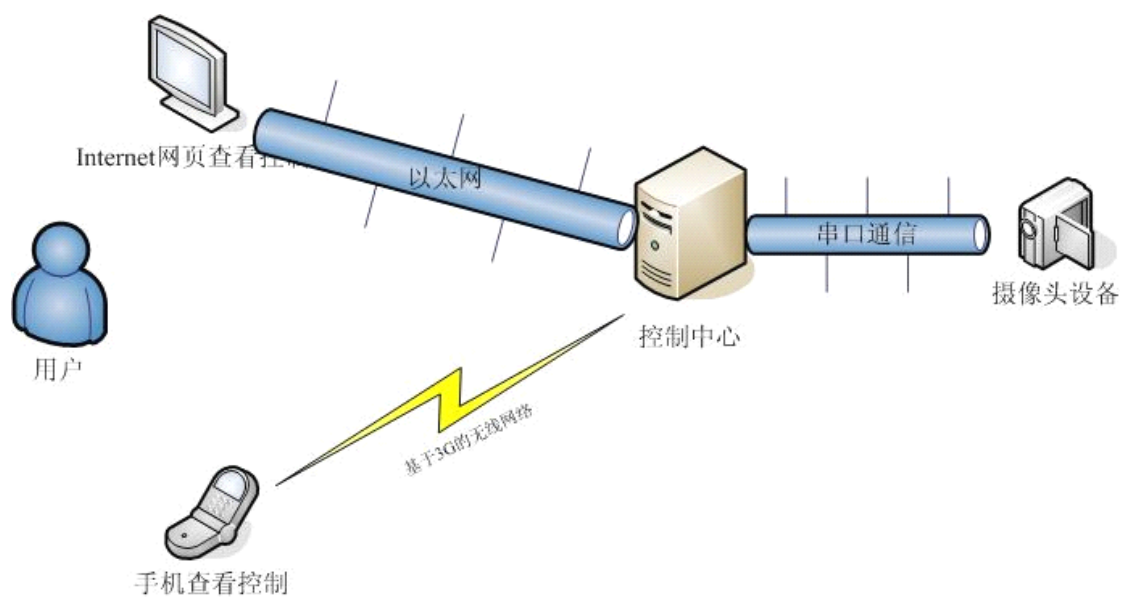


图 3.面向对象的一级视图

二级图



图 4.面向对象的二级视图

三、Event-oriented decomposition 面向事件的分解

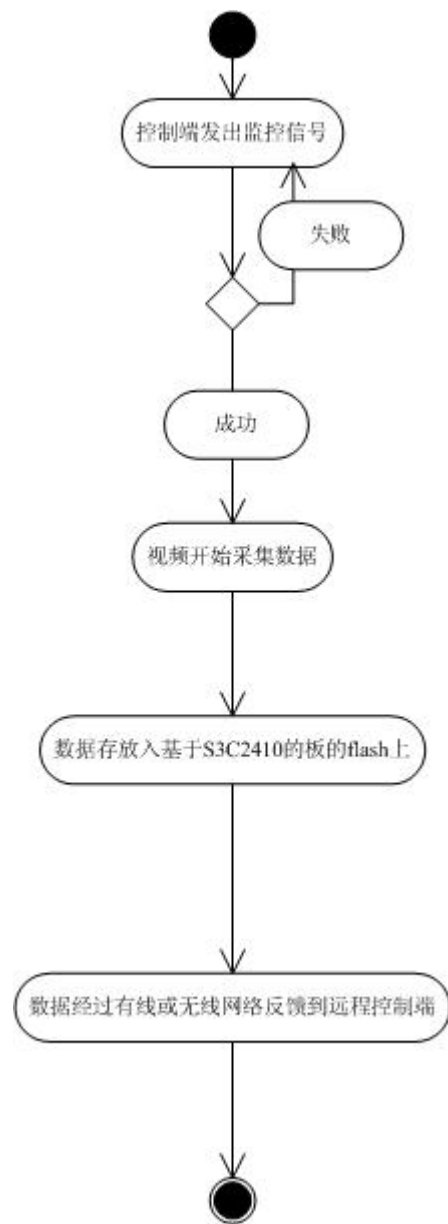


图 5.面向事件的一级视图

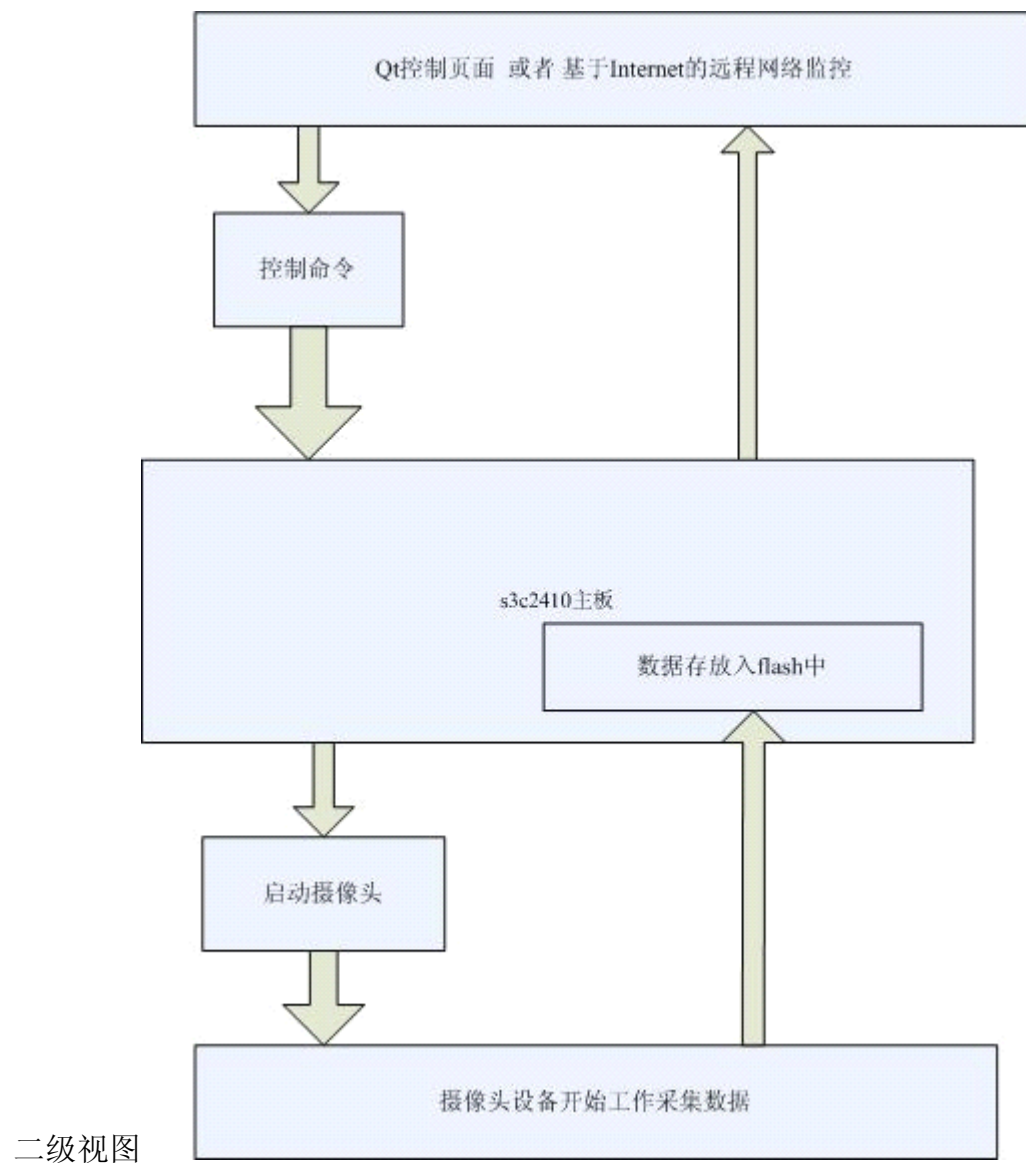


图 6.面向事件的二级视图

设计方法比较

1.OO 设计

优点：外在把握一目了然，对公司的销售人员来说这是最好的最实在的阐述方法

缺点：无法知道其机理以及数据流程

2.模块分解

优点：层次分明，能够较好的把握其整体架构，适合开发人员

缺点：具体的操作上还是有所欠缺，对其数据流的具体过程还是没有能表现出来

3.面向事件分解

优点：对具体的流程很好的进行了阐述，用户可以很快的学会使用

缺点：对于开发人员来说其这不是个好现象，开发人员需要知道其有那几个模块组成才能进行分组开发